

PHƯƠNG PHÁP TỌA ĐỘ TRONG KHÔNG GIAN

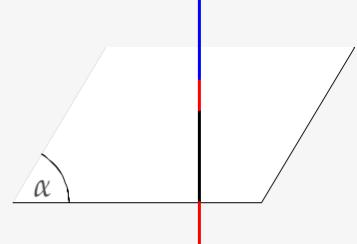
§1. PHƯƠNG TRÌNH MẶT PHẲNG TRONG KHÔNG GIAN

A TÓM TẮT LÍ THUYẾT

1. Véc-tơ pháp tuyến và cặp véc-tơ chỉ phương mặt phẳng

Định nghĩa 1.1.

Véc-tơ $\vec{n} \neq \vec{0}$ được gọi là véc-tơ pháp tuyến của mặt phẳng (α) nếu giá của \vec{n} vuông góc với mặt phẳng (α).

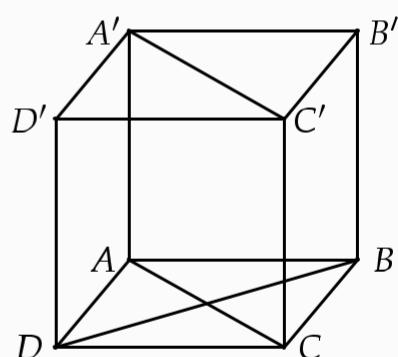
 \vec{n} 

- ✓ Mặt phẳng hoàn toàn xác định khi biết một điểm và một véc-tơ pháp tuyến của nó.
- ✓ Nếu \vec{n} là véc-tơ pháp tuyến của mặt phẳng (α) thì $k\vec{n}$ (với $k \neq 0$) cũng là một véc-tơ pháp tuyến của mặt phẳng (α).

Ví dụ 1 |||

Cho hình lập phương $ABCD.A'B'C'D'$. Trong các khẳng định sau, những khẳng định nào là đúng?

- $\overrightarrow{AA'}$ và $2\overrightarrow{BB'}$ đều là vectơ pháp tuyến của mặt phẳng ($ABCD$).
- \overrightarrow{BD} là một vectơ pháp tuyến của mặt phẳng ($ACC'A'$).
- $\overrightarrow{A'C'}$ là một vectơ pháp tuyến của mặt phẳng ($ABCD$).

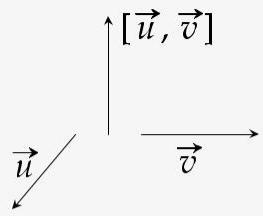


Ví dụ 2 |||

Trong không gian $Oxyz$, cho các điểm $A(1; -2; 3)$, $B(-3; 0; 1)$. Gọi (α) là mặt phẳng trung trực của đoạn AB . Hãy chỉ ra một véc-tơ pháp tuyến của (α).

Định nghĩa 1.2.

Trong không gian $Oxyz$, cho hai vectơ $\vec{u} = (a; b; c)$ và $\vec{v} = (a'; b'; c')$. Khi đó vectơ $\vec{n} = (bc' - b'c; ca' - c'a; ab' - a'b)$ vuông góc với cả hai vectơ \vec{u} và \vec{v} , được gọi là tích có hướng của \vec{u} và \vec{v} , ký hiệu là $[\vec{u}, \vec{v}]$.



! $[\vec{u}, \vec{v}] = \vec{0}$ khi và chỉ khi \vec{u}, \vec{v} cùng phương.

✓ Với bốn số x, y, x', y' , ta ký hiệu $\begin{vmatrix} x & y \\ x' & y' \end{vmatrix} = xy' - x'y$. Khi đó, tích có hướng của $\vec{u} = (a; b; c)$ và $\vec{v} = (a'; b'; c')$ là

$$[\vec{u}, \vec{v}] = \left(\begin{vmatrix} b & c \\ b' & c' \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} c & a \\ c' & a' \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} a & b \\ a' & b' \end{vmatrix} \right)$$

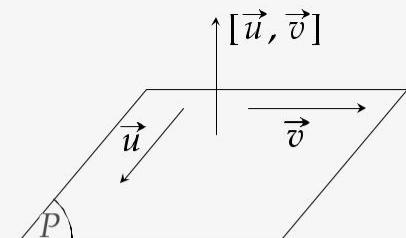
Ví dụ 3

Trong không gian $Oxyz$, cho $\vec{u} = (1; -2; 0)$ và $\vec{v} = (3; 1; -4)$. Tính $[\vec{u}, \vec{v}]$.

Ví dụ 4

Trong không gian $Oxyz$, cho $\vec{u} = (2; 3; 1)$ và $\vec{v} = (4; 6; 2)$. Tính $[\vec{u}, \vec{v}]$.

Định nghĩa 1.3.



- ✓ Trong không gian $Oxyz$, cho hai véc-tơ \vec{u}, \vec{v} được gọi là cặp véc-tơ chỉ phương của mặt phẳng (P) nếu chúng không cùng phương và có giá nằm trong hoặc song song với mặt phẳng (P).
- ✓ Nếu \vec{u}, \vec{v} là cặp véc-tơ chỉ phương của (P) thì $[\vec{u}, \vec{v}]$ là một véc-tơ pháp tuyến của (P).

Ví dụ 5

Trong không gian $Oxyz$, cho các véc-tơ $\vec{u} = (2; -1; 0), \vec{v} = (1; -1; 2)$. Gọi (α) là một mặt phẳng song song với các giá của \vec{u}, \vec{v} . Hãy tìm một véc-tơ pháp tuyến của (α).

Ví dụ 6

Trong không gian $Oxyz$, cho ba điểm không thẳng hàng $A(1; -2; 1), B(-2; 1; 0), C(-2; 3; 2)$. Hãy chỉ ra một véc-tơ chỉ phương của mặt phẳng (ABC).

2. Phương trình tổng quát của mặt phẳng

Định nghĩa 1.4. Trong không gian $Oxyz$, mỗi mặt phẳng đều có phương trình dạng $Ax + By + Cz + D = 0$, trong đó A, B, C không đồng thời bằng 0, được gọi là phương trình tổng quát của mặt phẳng đó.

A Trong không gian $Oxyz$, mỗi phương trình $Ax + By + Cz + D = 0$ (các hệ số A, B, C, D không đồng thời bằng 0) xác định một mặt phẳng nhận $\vec{n} = (A; B; C)$ làm véc-tơ pháp tuyến.

Ví dụ 7

Trong không gian $Oxyz$, phương trình nào trong các phương trình sau là phương trình tổng quát của một mặt phẳng?

- a) $x + 2y - 3z^2 + 1 = 0$; b) $\frac{1}{x} + \frac{2}{y} + \frac{3}{z} = 0$; c) $y + 1 = 0$.

Ví dụ 8

Trong không gian $Oxyz$, phương trình nào trong các phương trình sau là phương trình tổng quát của một mặt phẳng?

- a) $x^2 + 2y^2 - 3z^2 - 1 = 0$; b) $\frac{x}{2} - y + \frac{z}{3} + 5 = 0$; c) $xy + 5 = 0$.

Ví dụ 9

Trong không gian $Oxyz$, cho mặt phẳng (α) : $x + 2y - z + 1 = 0$.

- a) Hãy chỉ ra một véc-tơ pháp tuyến của (α) .
b) Véc-tơ $\vec{m} = (2; 4; -2)$ có là véc-tơ pháp tuyến của (α) hay không?
c) Trong hai điểm $A(1; 3; 2)$, $B(1; 1; 4)$, điểm nào thuộc mặt phẳng (α) ?

Ví dụ 10

Trong không gian $Oxyz$, cho mặt phẳng α : $x + 2 = 0$.

- a) Điểm $A(-2; 1; 0)$ có thuộc (α) hay không?
b) Hãy chỉ ra một véc-tơ pháp tuyến của (α) .

3. Lập phương trình tổng quát của mặt phẳng

Định nghĩa 1.5. Trong không gian $Oxyz$, nếu mặt phẳng (α) đi qua điểm $M_0(x_0; y_0; z_0)$ và có véc-tơ pháp tuyến $\vec{n} = (A; B; C)$ thì có phương trình là

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0 \Leftrightarrow Ax + By + Cz + D = 0,$$

với $D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$.

Ví dụ 11

Trong không gian $Oxyz$, viết phương trình mặt phẳng (α) đi qua điểm $M(2; -1; 0)$ và có véc-tơ pháp tuyến $\vec{n} = (3; -4; 6)$.

Ví dụ 12

Trong không gian $Oxyz$, viết phương trình mặt phẳng (α) đi qua điểm $M(1; 2; -4)$ và vuông góc với trục Oz

Định nghĩa 1.6. Trong không gian $Oxyz$, bài toán viết phương trình mặt phẳng đi qua điểm M và biết cặp véc-tơ chỉ phương \vec{u}, \vec{v} có thể thực hiện theo các bước như sau

- Ⓐ Tìm véc-tơ pháp tuyến $\vec{n} = [\vec{u}, \vec{v}]$.
- Ⓑ Lập phương trình tổng quát của mặt phẳng đi qua M và biết véc-tơ pháp tuyến \vec{n} .

Ví dụ 13

Trong không gian $Oxyz$, cho hình lăng trụ $ABC.A'B'C'$ với $A(1; 2; 3), B(4; 3; 5), C(2; 3; 2), A'(1; 1; 1)$. Viết phương trình mặt phẳng $(A'B'C')$.

Ví dụ 14

Trong không gian $Oxyz$, cho các điểm $A(1; -2; -1), B(4; 1; 2), C(2; 3; 1)$. Viết phương trình mặt phẳng (α) đi qua điểm $A(1; -2; -1)$ đồng thời song song với trục Oy và đường thẳng BC .

Định nghĩa 1.7. Trong không gian $Oxyz$, bài toán viết phương trình mặt phẳng đi qua ba điểm không thẳng hàng A, B, C có thể thực hiện theo các bước sau

- Ⓐ Tìm các cặp véc-tơ chỉ phương $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}$.
- Ⓑ Tìm véc-tơ pháp tuyến $\vec{n} = [\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}]$.
- Ⓒ Lập phương trình tổng quát của mặt phẳng đi qua A và biết véc-tơ pháp tuyến \vec{n} .

Ví dụ 15

Trong không gian $Oxyz$, cho ba điểm $A(2; 1; -1), B(3; 2; 1), C(3; 1; 4)$.

- Chứng minh rằng A, B, C không thẳng hàng.
- Viết phương trình mặt phẳng (ABC) .

Ví dụ 16

Trong không gian $Oxyz$, cho mặt phẳng (α) không đi qua gốc tọa độ và cắt ba trục Ox, Oy, Oz tương ứng tại các điểm $A(a; 0; 0), B(0; b; 0), C(0; 0; c)$ ($a, b, c \neq 0$).

