

ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ I

MÔN: Tin học - LỚP 8

Thời gian làm bài: 45 Phút (không kể thời gian phát đề)

Đề bài

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM (7 điểm, thí sinh chọn câu trả lời đúng nhất)

Câu 1. Không nên dùng mạng xã hội với mục đích nào sau đây?

- A. Giao lưu với bạn bè
- B. Học hỏi kiến thức
- C. Bình luận xấu về người khác
- D. Chia sẻ các hình ảnh phù hợp của mình

Câu 2. Chọn các phương án SAI?

- A. Thông tin trên mạng là thông tin được chia sẻ cho tất cả mọi người nên em có thể sử dụng tùy ý.
- B. Thông tin trên mạng có cả thông tin tốt và thông tin xấu, không nên sử dụng và chia sẻ tùy tiện.
- C. Sử dụng và chia sẻ thông tin vào mục đích sai trái có thể phải chịu trách nhiệm trước pháp luật.
- D. Đăng và chia sẻ thông tin giả, thông tin cá nhân của người khác, thông tin đe dọa bắt nạt,... gây hậu quả cho người khác và chính mình là các ví dụ về việc sử dụng thông tin vào các mục đích sai trái.

Câu 3. Đâu **không** phải là ưu điểm của thông tin trong môi trường số?

- A. Lưu trữ được ít thông tin
- B. Gọn nhẹ
- C. Rút ngắn thời gian
- D. Dễ thực hiện mọi lúc, mọi nơi

Câu 4: Sắp xếp các thứ tự sau theo một trình tự hợp lí để thực hiện thao tác tìm kiếm thông tin trên máy tìm kiếm?

1. Gõ từ khóa vào ô để nhập từ khóa
2. Truy cập vào máy tìm kiếm
3. Nhấn phím Enter hoặc nhấp nút tìm kiếm. Kết quả tìm kiếm sẽ được liệt kê dưới dạng danh sách liên kết

- A. 1-2-3 B. 2-1-3 C. 1-3-2 D. 2-3-1

Câu 5. Hành động nào sau đây không vi phạm đạo đức và pháp luật?

- A. Tặng đĩa nhạc có bản quyền em đã mua cho người khác.
- B. Đăng tải thông tin sai sự thật lên mạng.
- C. Cố ý nghe, ghi âm trái phép các cuộc nói chuyện.

D. Tải một bài trình chiếu của người khác từ Internet và sử dụng như là của mình tạo ra.

Câu 6: Hành động nào dưới đây là vi phạm đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số?

- A. Tạo một trang cá nhân để chia sẻ những kinh nghiệm học tập của mình.
- B. Sáng tác một bài thơ về lớp và gửi bạn bè cùng đọc.
- C. Quay và lan truyền video về bạo lực học đường.
- D. Hát một bài hát mà em yêu thích.

Câu 7: Cha đẻ của máy tính là ai?

- A. Sir John Napier
- B. Charles Babbage
- C. Blaise Pascal
- D. Alan Turing

Câu 8: Người đàn ông này đã tạo ra hệ điều hành cho IBM và bắt đầu một công ty có tên Microsoft

- A. Steve Jobs
- B. Howard Aiken
- C. Bill Gates
- D. Alan Turing

Câu 9: Chiếc máy tính đầu tiên được gọi là:

- A. Bàn tính
- B. Pascaline
- C. Mark I
- D. ENIAC

Câu 10: Những ảnh hưởng tiêu cực của máy tính đến đời sống con người:

- A. Mua bán qua mạng
- B. Kết nối bạn bè
- C. Lệ thuộc vào máy tính
- D. Hội họp trực tuyến

Câu 11: Hãy điền vào chỗ chấm (...) ở mỗi câu sau đây?

Máy tính có thể... nhanh hơn con người.

- A. Tính toán, thu nhận thông tin hình ảnh, thu nhận thông tin âm thanh, xử lý thông tin, truyền tin.
- B. Thu nhận thông tin mùi vị.
- C. Nghiên cứu khoa học,
- D. Sáng tác nghệ thuật.

Câu 12: Hãy chỉ ra các lợi ích mà tin học và máy tính có thể đem lại.

- A. Tiếp xúc với tài liệu không phù hợp qua Internet
- B. Gia tăng tội phạm và truy cập thông tin cá nhân
- C. Khả năng phụ thuộc quá mức vào công nghệ
- D. Làm thay đổi nhận thức, cách tổ chức, vận hành các hoạt động xã hội, góp phần phát triển kinh tế và xã hội.

Câu 13. Hành động nào dưới đây không vi phạm đạo đức, pháp luật và văn hóa khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số?

- A. Chia sẻ địa chỉ website có chứa các bộ phim không có bản quyền sử dụng
- B. Tham gia cá cược bóng đá qua Internet
- C. Tạo một trang cá nhân để chia sẻ những kinh nghiệm học tập của mình.

D. Quay và lan truyền video về bạo lực học đường.

Câu 14. Khi thấy bạn em quay video các bạn trong lớp có hành vi bạo lực và đăng lên mạng xã hội thì em sẽ?

A. Khuyến bạn gửi video đó cho mọi người.

B. Khuyến bạn nên quay nhưng không đăng video đó lên.

C. Khuyến bạn không nên quay và đăng video bạo lực đó lên mạng vì vi phạm quyền riêng tư của mỗi con người và vi phạm tiêu chuẩn cộng đồng trên mạng

D. Đồng tình với bạn

Câu 15: Ý tưởng nào đóng vai trò quan trọng trong lịch sử phát triển của máy tính?

A. Cơ giới hóa việc lao động.

B. Trí óc hóa việc tính toán.

C. Cơ giới hóa việc tính toán.

D. Trí óc hóa việc lao động.

Câu 16: Thông tin số có thể được truy cập từ xa nếu.

A. Người quản lý thông tin đó cho phép.

B. Thông tin có khả năng truyền tải xa.

C. Thông tin ít dữ liệu.

D. Người quản lý thông tin không cho phép.

Câu 17: Điền vào chỗ trống: Thông tin số được nhiều tổ chức và cá nhân lưu trữ với dung lượng rất lớn,

A. được truy cập tự do và có độ tin cậy khác nhau.

B. được bảo hộ quyền tác giả và không đáng tin cậy.

C. được bảo hộ quyền tác giả và có độ tin cậy khác nhau.

D. được bảo hộ quyền tác giả và rất đáng tin cậy.

Câu 18: Thời kì đầu các máy tính được thiết kế dựa trên các rơ le được gọi là?

A. Máy tính thông minh.

B. Máy tính điện cơ.

C. Máy tính khoa học.

D. Máy tính hiện đại.

Câu 19: Các hành vi KHÔNG vi phạm đạo đức, pháp luật, vi phạm pháp luật khi sử dụng công nghệ kỹ thuật số em có thể gặp là?

A. Sao chép thông tin từ một trang web và coi đó là của mình

B. Sử dụng phần mềm bẻ khóa

C. Phát trực tiếp hoặc chia sẻ các vụ bạo lực học đường. Đưa lên mạng thông tin cá nhân của người khác khi không được cho phép

D. Xem phim trên các trang mạng có bản quyền.

Câu 20: Điều gì quyết định thông tin có còn ý nghĩa hay không?

A. Sự chính xác của thông tin.

B. Thông tin mang tính sự kiện.

C. Thời điểm công bố thông tin.

D. Đặc điểm của thông tin.

Câu 21. Sản phẩm số do bản thân tạo ra sẽ **không** đảm bảo gì?

A. Thể hiện được đạo đức

B. Thể hiện tính văn hóa

C. Không vi phạm pháp luật

D. Có ý nghĩa tiêu cực và xuyên tạc văn hóa, đạo đức và pháp luật

Câu 22. Đáp án nào không phải là biểu hiện của việc trung thực trong quá trình tạo ra sản phẩm số là?

A. Không sử dụng thông tin giả

B. Không sử dụng thông tin không đáng tin cậy

C. Không sao chép, chỉnh sửa thông tin của người khác rồi coi là của mình

D. Không sáng tạo ra sản phẩm riêng mà lấy sản phẩm của người khác gắn tên mình.

Câu 23. Em không thể sử dụng các thông tin nào để tạo ra sản phẩm số do mình tự tạo ra?

A. Tự quay video

B. Tự chụp ảnh

C. Tự ý lấy bài trên mạng mà ghi tên mình.

D. Tự viết nội dung

Câu 24. Điều gì em không được phép làm khi tạo ra các sản phẩm số?

A. Luôn trung thực trong quá trình tạo ra sản phẩm số

B. Nên sử dụng thông tin do mình tự tạo

C. Nội dung và hình thức các sản phẩm tạo ra không được vi phạm các quy định, chuẩn mực về đạo đức, văn hóa trong xã hội nói chung

D. Nội dung và hình thức mang tính chống phá, xuyên tạc đạo đức, văn hóa và pháp luật.

Câu 25: Thông tin trong những trường hợp nào sau đây là không đáng tin cậy?

A. Thông tin trên website có tên miền là .gov.

B. Bài viết của một cá nhân đăng tải trên mạng xã hội với mục đích bôi nhọ người khác.

C. Bài viết hướng dẫn phòng tránh dịch bệnh trên trang web của cơ quan y tế.

D. Bài viết trên tài khoản mạng xã hội của một nhà báo có uy tín và có trích dẫn nguồn thông tin từ trang web của Chính phủ.

Câu 26: Em có thể hình thành ý tưởng về một vấn đề dựa trên?

A. Nguồn thông tin từ một người lạ.

B. Nguồn thông tin được đăng tải từ rất lâu.

C. Nguồn thông tin chính xác đã được kiểm chứng.

D. Nguồn thông tin từ bạn của em.

Câu 27: Em không thể tạo ra sản phẩm số nào dưới đây?

A. Tập ghi âm giọng hát của em

B. Vlog

C. Trò chơi điện tử em tự thiết kế

D. Video có ghép nhạc đã có bản quyền.

Câu 28: Muốn tìm hiểu thông tin về một phương pháp học tập hiệu quả thì em có thể tìm hiểu thông tin của?

A. Một người lạ bất kỳ.

B. Một người học giỏi nổi tiếng.

C. Một người ăn danh em mới quen trên mạng xã hội.

.....

.....

.....

.....

.....

HƯỚNG DẪN CHẤM ĐỀ THI KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I

I. PHẦN TRẮC NGHIỆM (7.0 điểm)

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Đáp án	C	A	A	B	A	C	B	C	D	C	A	D	C	C
Câu	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
Đáp án	C	D	D	C	D	C	D	D	C	B	C	C	D	B

II. PHẦN TỰ LUẬN (3.0 điểm)

Câu	HD chấm	Điểm
	Thông tin (văn bản, hình ảnh, âm thanh...) được mã hóa thành các dãy bit lưu truyền trong các thiết bị kỹ thuật số gọi là thông tin số.	1đ
15	Thông tin số có các đặc điểm sau: - Thông tin số dễ dàng được nhân bản và lan truyền nhưng khó bị xóa bỏ hoàn toàn.	0.5đ
	- Thông tin có thể được truy cập từ xa nếu người quản lý thông tin đó cho phép	0.25đ
	- Thông tin số đa dạng, được thu thập nhanh, lưu trữ với dung lượng rất lớn.	0.25đ
16	Nêu đúng ví dụ dịch vụ và tiện ích mà máy tính mang lại cho con người trong lĩnh vực giáo dục, y tế, kinh tế, giao thông.	1đ

-----Hết-----

ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ I

MÔN: Tin học - LỚP 8

Thời gian làm bài: 45 Phút (không kể thời gian phát đề)

I. Trắc nghiệm (7 điểm – mỗi câu 0.25 điểm)

Chọn đáp án đúng nhất từ các đáp án A, B, C, D.

Câu 1: Con người đã biết làm các phép tính số học từ bao giờ?

A. Hơn 3000 năm trước Công nguyên

B. Hơn 2000 năm trước Công nguyên

C. Hơn 2000 năm sau Công nguyên

D. Hơn 1000 năm sau Công nguyên

Câu 2: Máy tính trong dự án của Babbage có những đặc điểm gì?

A. Máy tính cơ học, thực hiện tự động.

B. Máy tính có những ứng dụng ngoài tính toán thuần túy.

C. Có thiết kế giống với máy tính ngày nay.

D. Cả ba đặc điểm trên.

Câu 3: Bộ vi xử lý là linh kiện máy tính dựa trên công nghệ nào?

A. Đèn điện tử chân không.

B. Linh kiện bán dẫn đơn giản.

C. Mạch tích hợp hàng chục, hàng trăm linh kiện bán dẫn.

D. Mạch tích hợp cỡ lớn, gồm hàng chục nghìn đến hàng triệu linh kiện bán dẫn.

Câu 3: Điền vào chỗ (...)

Ý tưởng cơ giới hóa việc tính toán đóng vai trò quan trọng trong lịch sử phát triển của Năm 1642, nhà bác học Blaise Pascal đã sáng chế ra Pascaline.

A. chiếc máy tính cơ khí / máy tính

B. bàn phím / tính toán

C. máy tính / chiếc bàn tính hiện thị số

D. máy tính / chiếc máy tính cơ học

Câu 4: Trong lịch sử máy tính điện tử, có bao nhiêu thế hệ máy tính?

1. 1

2. 3

3. 5

4. 7

Câu 5: Sự phát triển của máy tính mang lại điều gì?

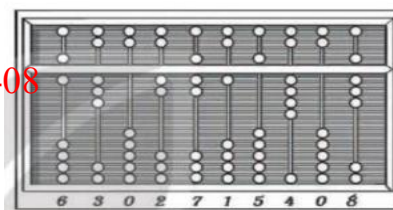
- A. hình thành, phát triển xã hội thông tin
- B. nông nghiệp, công nghiệp thông minh
- C. Cách mạng công nghiệp 4.0 và kinh tế tri thức
- D. Cả 3 đáp án trên.

Câu 6: Phát biểu nào sau đây là chính xác nhất khi nói về lĩnh vực Tin học?

- A. Tin học là môn học nghiên cứu và phát triển máy tính điện tử.
- B. Tin học có ứng dụng trong mọi lĩnh vực hoạt động của con người.**
- C. Tin học có mục tiêu là phát triển máy tính điện tử.
- D. Tin học là môn học sử dụng máy tính điện tử.

Câu 7: Đây là hình ảnh của?

- A. Bàn phím hiển thị số 6 302 715 408**
- B. Máy tính cơ khí
- C. Máy tính điện tử
- D. Đáp án khác.



Câu 8: Đây là hình ảnh của?

- A. chiếc máy tính cơ khí**
- B. bàn phím số
- C. máy tính điện - cơ
- D. Đáp án khác



Câu 9: Thế hệ thứ nhất trong lịch sử phát triển máy tính diễn ra vào năm nào?

A. 1965 – 1974.

B. 1990 – nay.

C. 1945 – 1955.

D. 1955 – 1965.

Câu 10: Lựa chọn phương án **sai**.

Máy tính ngày càng trở nên gọn nhẹ hơn, nhanh hơn, thông minh hơn bởi vì:

A. Các linh kiện chế tạo máy tính ngày càng nhỏ hơn, nhẹ hơn, tốc độ xử lý nhanh hơn nhờ vào sự tiến bộ của công nghệ (điện tử, bán dẫn, mạch tích hợp, vi xử lý VSLI, vi xử lý ULSI).

B. Trí tuệ nhân tạo đã trở thành hiện thực nhờ vào sự phát triển của công nghệ phần cứng.

C. Máy tính được chế tạo bằng các vật liệu có giá thành cao hơn.

Câu 11: Phát biểu nào sau đây là **sai**?

A. Máy tính điện tử ra đời vào những năm 1950.

B. Năm thế hệ máy tính gắn liền với các tiến độ công nghệ: đèn điện tử chân không, bóng bán dẫn, mạch tích hợp, vi xử lý mật độ tích hợp rất cao, vi xử lý mật độ tích hợp siêu cao.