

## BÀI 1

Câu 1. Tác giả của khái niệm "Turing Test" là ai?

**Alan Turing**

Câu 2. Trí tuệ nhân tạo là gì

**Môn khoa học nghiên cứu và mô phỏng các quá trình sáng tạo của con người trên máy tính điện tử, nhằm tạo ra các sản phẩm thông minh có khả năng suy nghĩ, ra quyết định, hoặc hỗ trợ ra quyết định như con người.**

Câu 3. Trí tuệ nhân tạo là lĩnh vực nghiên cứu của việc xây dựng các hệ thống máy tính có đặc điểm gì?

**Hành động như người**

Câu 4. Trí tuệ nhân tạo là môn khoa học nghiên cứu và mô phỏng các quá trình sáng tạo của .... trên máy tính điện tử, nhằm tạo ra các sản phẩm thông minh có khả năng suy nghĩ, ra quyết định, hoặc hỗ trợ ra quyết định như con người.

**con người**

Câu 5. Trí tuệ nhân tạo là lĩnh vực nghiên cứu việc xây dựng các hệ thống máy tính KHÔNG có đặc điểm gì?

**Hành động ngẫu nhiên**

Câu 6. Trí tuệ nhân tạo thuộc về lĩnh vực nào?

**Khoa học máy tính và Khoa học tự nhiên**

Câu 7. Turing Test được sử dụng để đánh giá điều gì trong lĩnh vực trí tuệ nhân tạo?

**Khả năng của AI trong việc hành động như con người**

Câu 8. Cho biết đâu là lĩnh vực ứng dụng của trí tuệ nhân tạo

Thị giác máy tính

Xử lý ngôn ngữ tự nhiên

Robot

**Tất cả các trường hợp trên**

Câu 9. Cho biết khoảng thời gian của công nghiệp trí tuệ nhân tạo

**Từ 1980 đến nay**

Câu 10. Hình ảnh dưới đây mô tả điều gì?

**Lịch sử phát triển của trí tuệ nhân tạo**

Câu 11. AlphaGo là một chương trình trí tuệ nhân tạo nổi tiếng vì lý do gì?

**Đánh bại nhà vô địch cờ vây Lee Sedol**

Câu 12. Chương trình nhận dạng tiếng nói nào dưới đây nổi tiếng vì sử dụng trí tuệ nhân tạo để hiểu và chuyển đổi lời nói thành văn bản?

**Siri**

Câu 13. Cho biết đâu là lĩnh vực nghiên cứu của trí tuệ nhân tạo

**Tất cả các trường hợp trên**

Câu 14. Trí tuệ nhân tạo yếu (weak AI) thường được sử dụng trong những ứng dụng nào dưới đây?

**Các ứng dụng cụ thể, đơn lẻ**

Câu 15. Cho biết khoảng thời gian cách tiếp cận của trí tuệ nhân tạo dựa trên dữ liệu, sử dụng khối lượng dữ liệu lớn

**Từ 2001 đến nay**

Câu 16. Trí tuệ nhân tạo thường được viết tắt là gì:

**AI**

Câu 17. **Điền vào chỗ trống câu sau:** Trí tuệ nhân tạo là môn khoa học ..... các quá trình sáng tạo của con người trên máy tính điện tử, nhằm tạo ra các sản phẩm thông minh có khả năng suy nghĩ, ra quyết định, hoặc hỗ trợ ra quyết định như con người.

**nghiên cứu và mô phỏng**

Câu 18. Trí tuệ nhân tạo là lĩnh vực nghiên cứu việc xây dựng các hệ thống máy tính có đặc điểm gì?

**Suy nghĩ hợp lý**

Câu 19. Trí tuệ nhân tạo có thể ứng dụng trong lĩnh vực nào dưới đây?

**Trong nhiều lĩnh vực, ngành nghề khác nhau như y tế, giáo dục, giải trí, và sản xuất,...**

Câu 20. Thuật ngữ "Artificial Intelligence" (Trí tuệ nhân tạo) lần đầu tiên được giới thiệu vào năm nào?

**1956**

Câu 21. Chức năng chính của ChatGPT là gì?

**Xử lý và tạo văn bản tự nhiên**

Câu 22. Xử lý ngôn ngữ tự nhiên (NLP) trong trí tuệ nhân tạo thường được sử dụng để làm gì?

**Hiểu và phân tích ngôn ngữ của con người, ví dụ như dịch thuật và chatbot**

Câu 23. Định nghĩa trí tuệ nhân tạo có thể nhóm mấy nhóm khác nhau - 4

Câu 24. Cho biết đâu là ưu điểm của trí tuệ nhân tạo - **Tất cả các trường hợp**

Xử lý dữ liệu khoa học

Xử lý dữ liệu nhanh

Xử lý dữ liệu có hệ thống

Câu 25. Điền vào chỗ trống câu sau: Học máy là.....trí tuệ nhân tạo

## **một nhánh**

Câu 26. Deep Blue là gì và nổi tiếng vì lý do nào?

**Một hệ thống trí tuệ nhân tạo nổi tiếng vì đã đánh bại nhà vô địch cờ vua Garry Kasparov**

Câu 27. Cho biết đâu là lĩnh vực nghiên cứu của trí tuệ nhân tạo

Tìm kiếm

Lập luận và suy diễn

Biểu diễn tri thức

**Tất cả các trường hợp trên**

Câu 28. Điền vào chỗ trống câu sau Trí tuệ nhân tạo là môn khoa học nghiên cứu và mô phỏng các quá trình sáng tạo của .... trên máy tính điện tử, nhằm tạo ra các sản phẩm thông minh có khả năng suy nghĩ, ra quyết định, hoặc hỗ trợ ra quyết định như con người.

**con người**

Câu 29. Lịch sử phát triển của trí tuệ nhân tạo trải qua bao nhiêu giai đoạn

**nhiều hơn 3**

Câu 30. Đâu là chương trình trò chơi nổi tiếng áp dụng trí tuệ nhân tạo

**Tất cả các đáp án trên**